

# REGOLAMENTO GENERALE PER L'ATTIVITÀ CALCIO A 11 OVER 35

## **AFFILIAZIONE - ISCRIZIONI E TESSERAMENTO**

- a) Potranno partecipare all'attività le Società Sportive regolarmente affiliate alla UISP, per la stagione in corso, prima dell'inizio della manifestazione alla quale intendono partecipare.
- b) Gli atleti e dirigenti dovranno essere tesserati prima di scendere in campo.
- c) Il "CALCIO" sulla tessera dovrà essere posto come primo sport.
- d) La domanda di iscrizione dovrà essere presentata alla Segreteria UISP IVREA, redatta su apposito modulo compilato in ogni sua parte e accompagnata dalla quota di iscrizione entro la scadenza indicata negli appositi bandi.
- e) Alle Società che partecipano con più squadre è consentito il libero scambio di giocatori fra una squadra e l'altra purché le squadre non partecipino alla stessa classifica (C11 – C11 OVER 35); in tale caso vige l'obbligo di indicare, prima della validazione della tessera, la squadra di appartenenza; successivamente non potranno essere effettuati scambi, pena la perdita della gara.
- f) L'atleta momentaneamente sprovvisto di tessera UISP non potrà essere ammesso al gioco se non esibirà all'arbitro altro documento sostitutivo, corredato di foto, valido per l'identificazione (carta di identità, patente, ecc.)
- g) Per le tessere UISP, sprovviste di fotografia, si dovrà presentare all'arbitro ad ogni gara un valido documento di riconoscimento previsto dalle norme di legge vigenti (la mancata presentazione del documento preclude la partecipazione alla gara dell'atleta).
- h) Le tessere, provviste di fotografia, dovranno essere accompagnate, alla prima gara ufficiale, da un valido documento di identità; tale tessera verrà ritirata dopo un attento controllo dei dati per essere poi successivamente validata. Le tessere validate avranno per la UISP il valore di un valido documento di riconoscimento.

- i) Tutti gli atleti dovranno essere sottoposti a visita medica per il rilascio del certificato di idoneità alla pratica sportiva agonistica del calcio. Il Presidente di Società, firmando la tessera del socio atleta, si assume la responsabilità della regolarità di detto documento in tutte le sue parti, e dell'accertamento sanitario sull'idoneità fisica dell'atleta stesso in ottemperanza alle disposizioni di legge, nonché alla eventuale verifica di tutta la cartella clinica dell'atleta che deve essere depositata presso la sede della società.
- j) Qualsiasi comprovata manomissione delle tessere UISP comporta l'espulsione della squadra dal Campionato, la squalifica del o degli atleti.
- k) Per i campionati e tornei le società potranno tesserare un numero illimitato di atleti purché entro il termine previsto dai bandi o stabilito nelle varie riunioni dirigenti.
- l) Per i tesserati F.I.G.C., anche nel caso in cui la Società sia affiliata alla UISP il tesseramento di questi atleti F.I.G.C., si chiude il 16 Dicembre dell'anno sportivo in corso. È consentito ad ogni Società tessere un numero illimitato di atleti federali.  
**Potranno prendere parte alla gara (scendere in campo o in elenco):**  
 - **atleti F.I.G.C. di terza categoria – numero illimitato;**  
 - **seconda o prima categoria – numero 2 atleti F.I.G.C.**  
 - **i giocatori dovranno aver compiuto 50 anni per partecipare**  
 Per tutti gli altri atleti (i non federali) il tesseramento è sempre aperto.
- m) Dopo la scadenza dei termini previsti le società dovranno autocertificare l'elenco dei giocatori F.I.G.C. che hanno regolarmente tesserato. Tale elenco che dovrà essere presentato/depositato in Segreteria entro il 15 gennaio dell'anno sportivo in corso, e sarà a disposizione, presso la segreteria UISP, delle società che ne facciano richiesta per eventuali verifiche per tutto il campionato. Il mancato inserimento di ogni nominativo nell'elenco comporta una ammenda di euro 30,00 se il giocatore risulta in regola con le scadenze previste; l'ammenda e perdita della gara se il giocatore risulta tesserato in data successiva alla scadenza prevista dal presente regolamento.
- n) **La Società che utilizza nei Campionati un numero superiore (2 atleti F.I.G.C. di Prima o Seconda categoria) avrà la perdita della gara.**

## **Art. 2 - LIMITI DI ETA'**

- a. Ai campionati e tornei "DILETTANTI OVER 35" potranno partecipare i giocatori nati nel 1987 e precedenti. Dal 1° gennaio 2023 potranno partecipare i nati dal 1988.
- b. Il far partecipare alla gara giocatori fuori dal limite di età consentito comporta la perdita della gara e sanzioni amministrative (le eventuali deroghe concordate nelle riunioni dirigenti saranno valide solo dopo essere state pubblicate sul Comunicato Ufficiale).

## **Art. 3 - ORA DI INIZIO DURATA DEI TEMPI TIME OUT E LIMITI DI ATTESA**

- a. Per i Campionati ufficiali l'ora di inizio verrà fissata di volta in volta dalla Commissione Calcio tenendo conto dell'ora solare della stagione in cui si gioca. Per i vari tornei l'ora di inizio verrà concordata con la società organizzatrice
- b. La durata dei tempi di gara è di 30 minuti. È previsto un time out di 2 minuti per ogni squadra a partita. In caso di tempi supplementari potrà utilizzare il time out soltanto la squadra che eventualmente non lo avrà già utilizzato durante i tempi regolamentari.
- c. Limite di attesa: Il limite di attesa per le squadre ritardatarie di tutte le categorie è fissato nella durata di 20'. Per attesa si intende che allo scadere di detto termine l'arbitro deve essere in grado di emettere il fischio di inizio gara precisando che: "può essere ulteriormente ritardato l'inizio della gara per l'espletamento delle formalità o per altre cause estranee al comportamento delle squadre" come espressamente previsto nella casistica alla pag. 29 punto 13 del regolamento F.I.G.C.
- d. Per i ritardi ingiustificati saranno applicate le ammende e le sanzioni previste per la rinuncia ingiustificata alla gara.
- e. Nel caso di mancato arrivo dell'arbitro designato all'ora ufficiale di inizio gara ed in caso di mancate informazioni su un prevedibile arrivo in ritardo dell'arbitro designato, le due società presenti in campo, dopo aver atteso 20 minuti, possono abbandonare l'impianto di gioco e accordarsi per un eventuale recupero.
- f. In mancanza di accordo sarà la Commissione Calcio in sindacalmente a fissare la data di effettuazione della gara di recupero, anche in giorno infrasettimanale, secondo le esigenze dell'attività cui la gara si riferisce.

## **IDENTIFICAZIONE E SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI**

- a. In qualsiasi campionato o torneo durante la gara è consentita la sostituzione di un numero illimitato di giocatori indipendentemente dal ruolo. I giocatori sostituiti potranno a loro volta rientrare successivamente in campo. Le sostituzioni avvengono nella zona di area tecnica (tra il centrocampo e la propria panchina qualora l'area tecnica non risulti segnata sul terreno). Le sostituzioni avvengono a gioco fermo e con il consenso dell'arbitro.
- b. Tutti i giocatori devono essere inclusi nell'elenco (massimo n. 20) oltre ad un massimo di n. 3 dirigenti e 1 collaboratore dell'arbitro di parte ove previsto. L'elenco deve essere consegnato all'arbitro prima dell'inizio della gara comprendente anche i giocatori non presenti all'appello (gli stessi potranno essere poi identificati al momento dell'ingresso in campo).
- c. Una volta iniziata la gara gli elenchi non potranno più essere modificati.
- d. Almeno 15' prima dell'inizio della gara ogni squadra deve consegnare all'arbitro un elenco in duplice copia degli atleti che prenderanno parte alla stessa, controfirmato in

calce dal capitano e dal dirigente accompagnatore; tale elenco dovrà essere accompagnato dai tesserini e, ove necessario, da tutti i documenti delle persone che scenderanno in campo. Nell'elenco dovrà essere riportato il numero del documento di identificazione utilizzato, nei casi previsti dal presente regolamento, in una colonna diversa da quella del numero tessera UISP dell'anno in corso.

- e. Una delle copie di detti elenchi deve essere consegnata prima dell'inizio della gara ai dirigenti delle società partecipanti da parte dell'arbitro.
- f. **TUTTE LE PERSONE CHE ACCEDONO AL CAMPO DI GIOCO DEVONO ESSERE REGOLARMENTE TESSERATE; IL CONTRAVVENIRE A TALE NORMA COMPORTA LA PERDITA DELLA GARA.**
- g. Ogni squadra deve presentare almeno un accompagnatore ufficiale (in difetto il capitano della squadra ne assume i compiti). L'accompagnatore ufficiale o, in sua mancanza, il capitano, possono richiedere che l'arbitro prenda in consegna le tessere, secondo loro dubbi, della squadra avversaria.
- h. **La società ospitante (o prima nominata) è tenuta a mettere a disposizione dell'arbitro un dirigente incaricato dell'assistenza al medesimo.** L'addetto all'arbitro deve svolgere attività di assistenza anche al termine della gara fino a quando l'arbitro non ha lasciato il campo di gioco. Si fa presente che l'arbitro direttore di gara è autorizzato a consegnare le chiavi del proprio automezzo al dirigente addetto all'arbitro della Società ospitante o prima nominata. A fine gara qualora l'arbitro dovesse riscontrare sul proprio automezzo atti vandalici si riterrà responsabile la suddetta Società, che dovrà risarcire i relativi danni.
- i. I giocatori possono prendere parte alla gara anche se sprovvisti della tessera regolamentare. In tal caso il dirigente accompagnatore ufficiale (o il capitano), attesterà per iscritto la responsabilità della sua società che il giocatore sprovvisto di tessera UISP è regolarmente tesserato. In tale evenienza il giocatore deve essere identificato mediante documento di identità munito di fotografia (vedi art. 1 comma)

## LIMITI AI GIOCATORI

- a. Possono essere tesserati per lo svolgimento dei campionati locali atleti provenienti da qualsiasi ente o federazione (nei limiti stabiliti dall'art.1 comma "M" e "N" e art. 2 lettera A).
- b. **Per l'attività Regionale o Nazionale fanno fede i regolamenti di gioco regionali e nazionali.**
- c. Un giocatore non può disputare 2 (due) gare nello stesso giorno anche se con Enti o Federazioni diverse (pena la squalifica dell'atleta); per giorno si intende la giornata solare (le 24 ore della data di calendario).

## - EQUIPAGGIAMENTO

5

- a. La squadra prima nominata ha l'obbligo dell'eventuale sostituzione delle maglie qualora la squadra seconda nominata si presenti con maglie uguali (ovviamente del colore denunciato prima dell'inizio del campionato).
- b. Tutte le società, al momento dell'iscrizione delle squadre ai vari campionati, devono denunciare un solo colore sociale (si intende il colore delle maglie che abitualmente si usano per il campionato al quale ci si è iscritti).
- c. Se la squadra che gioca in trasferta non ha a disposizione la muta di maglie del colore dichiarato, deve contattare i dirigenti dell'altra squadra per tempo o procurarsi un'altra muta di maglie in modo da non trovarsi sul campo al momento della gara con maglie uguali o simili (tutti i provvedimenti disciplinari del caso, ammenda per ritardo ingiustificato o addirittura perdita della gara se il ritardo supera i 20', sono quindi a suo carico).
- d. Nei casi in cui il colore delle maglie non sia stato indicato prima dell'inizio del campionato, a carico della società inadempiente rimane l'onere del cambio delle maglie se sul campo ci si ritrova con maglie uguali o simili.
- e. La squadra ospitante ha l'obbligo di mettere a disposizione del direttore di gara almeno 2 (due) palloni regolamentari necessari allo svolgimento della gara stessa.
- f. Tutti i giocatori potranno avere sulle maglie una numerazione diversa dalla numerazione sequenziale di solito adottata; sono ammesse maglie personalizzate col nome del giocatore

#### **- FORMULE DI SVOLGIMENTO**

- a. Per l'attività ufficiale (campionati) le formule di svolgimento verranno decise dalla Commissione Calcio in base alle adesioni ai singoli campionati.
- b. Per tutti i campionati, nel caso che nel girone due o più squadre vengano a trovarsi a parità di punti, verrà qualificata al turno successivo e dichiarata vincente la squadra con il seguente criterio: vincente negli scontri diretti, miglior differenza reti e maggior numero di reti segnate generali; persistendo la parità si procederà al sorteggio a cura della Commissione calcio.
- c. Per determinare la vincente, in caso di parità di più squadre, si adatteranno gare di spareggio; Nel caso di arrivo a pari merito tra tre o più squadre verrà adottato il criterio della classifica avulsa con spareggio tra le meglio due classificate. Per determinare la classifica si applicano i criteri dell'articolo 7 lettera B.
- e. Al posto della squadra che rinuncia all'iscrizione nella serie di diritto verrà ripescata, in qualità di riserva, la successiva.

#### **RINVII - SPOSTAMENTI - SOSPENSIONI DELLE GARE**

- a. In mancanza di diversa comunicazione, le gare si intendono da disputare nelle giornate di lunedì.

**Le Società che, per motivi di causa maggiore, debbono spostare la gara prevista dal Comunicato Ufficiale nella giornata di gioco (lunedì) hanno l'obbligo di avvisare l'altra Società e la Commissione Calcio entro dieci giorni dalla data di effettuazione della stessa gara. Il non rispetto di tale norma comporta la non accettazione dello spostamento da parte della Commissione Calcio.**

- b. La Commissione Calcio si riserva il diritto di apportare modifiche al calendario ufficiale ove si ritenga opportuno; inoltre può prendere d'ufficio provvedimenti di rinvio, spostamento (anche infrasettimanale) o sospensione della gara.
- c. Richieste di spostamento delle gare da parte delle società rispetto al calendario ufficiale, possono essere fatte quindici giorni prima della data della gara prevista in calendario, con lettera motivata indirizzata alla commissione calcio presso la sede della Uisp o via mail o tramite i delegati della Lega Calcio. L'accettazione della richiesta è di esclusiva competenza della commissione stessa ed in relazione alla motivazione esposta. **Il recupero di tale gara dovrà essere effettuato entro i quindici giorni successivi. Qualora trascorsi i quindici giorni, a giudizio insindacabile, la Commissione Calcio disporrà d'ufficio il recupero di detta gara con la pubblicazione sul Comunicato Ufficiale. Le ultime quattro gare di campionato non potranno essere rinviate, ma solo anticipate rispetto alla data in programma.**
- d. **Tutte le richieste di spostamento gara sono soggette alla applicazione dell'apposita tassa di euro 20,00.**
- e. Le partite sospese o rinviate saranno recuperate in giorni da destinarsi a giudizio insindacabile della Commissione Calcio.
- f. **Le società che vorranno potranno fare richiesta di terna arbitrale alla segreteria Uisp facendosi carico della diaria tramite pagamento con bonifico bancario.**
- g. Se i responsabili del campo, nella loro autonomia, decidono di non fare disputare la gara, il fatto non comporta automaticamente la perdita della stessa per la squadra ospitante o prima nominata, ma l'accaduto sarà oggetto di attenta valutazione da parte del G.U. che deciderà, in base agli accertamenti che effettuerà, con uno dei seguenti provvedimenti:
  - a) Perdita della gara col risultato di 3 - 0
  - b) Ripetizione della gara con oneri arbitrali e allestimento campo, a discrezione del G.U., a carico della società ospitante o prima nominata.
- h. Gli oneri di trasferta non vengono considerati e rimangono sempre a carico delle Società.

#### **- RINUNCE E PARTECIPAZIONE INCOMPLETA DELLE SQUADRE**

- a. Le rinunce ingiustificate e immotivate, così come la presentazione incompleta delle squadre, costituiscono grave offesa alle società partecipanti all'attività e scarso senso

associativo nei confronti della Uisp. Ne consegue che tali infrazioni sono considerate molto gravi fino a portare, in caso di recidiva, all'espulsione della squadra dal campionato nonché una sanzione amministrativa di euro 50,00 dal secondo episodio.

- b. Nel caso di rinuncia ingiustificata verrà applicata l'ammenda di euro 50,00. Nei casi di recidiva si potrà giungere fino all'espulsione della squadra dal campionato con totale incameramento delle cauzioni.
- c. Nel caso di rinuncia alla gara saranno applicati i seguenti provvedimenti
  - giustificata: perdita della gara
  - preannunciata e non giustificata: perdita della gara, -1 in classifica
  - non giustificata: perdita della gara, -1 in classifica, sanzione di euro 50,00 più la copertura dell'intero onere arbitrale della gara.

#### **- RECLAMI E PROVVEDIMENTI TECNICO-DISCIPLINARI**

*Vedi regolamento per la giustizia sportiva edito dalla UISP nazionale*

#### **Art. 11 - DISCIPLINA**

- a. Le società sono oggettivamente responsabili dell'operato dei propri dirigenti, soci e tesserati; rispondono anche dell'operato e del comportamento dei propri accompagnatori e sostenitori e del mancato mantenimento dell'ordine pubblico sui propri campi di gioco.
- b. Il cumulo massimo di ammonizioni oltre il quale scatta la squalifica automatica di 1 giornata è di 4 (quattro) per i Campionati e di 3 (tre) per i tornei.
- c. Tutte le sanzioni vengono comunicate tramite Comunicato Ufficiale ed hanno validità dal giorno successivo alla loro adozione.
- d. Nei campionati l'espulsione o l'allontanamento dal campo di un tesserato (Dirigente – Assistente di parte – giocatore) comporta la squalifica automatica di almeno una giornata.
- e. Le squalifiche a giornata vanno scontate nel campionato, nella serie o torneo nel quale sono state inflitte e decadono al termine dello stesso anche se non scontate SALVO PER SQUALIFICHE PER COMPORTAMENTO VIOLENTO.

- f. **Estensione dell'efficacia.** Il calciatore squalificato non può partecipare in altre squadre della stessa Società, a gare ufficiali della stessa attività, ma può essere impiegato nelle gare delle altre squadre della stessa Società per attività diverse (es: C5 O C7). I provvedimenti disciplinari a tempo adottati nei confronti dei tesserati comportano per i destinatari il divieto di svolgere attività sportiva per tutte le discipline sportive per le quali siano tesserati quando la squalifica va da numero 3 giornate in su.

#### - DISPOSIZIONI PARTICOLARI

- a) In virtù di accordi locali fra FEDERAZIONI e U.I.S.P., per le rispettive attività di calcio a 5 - 7 - 11 giocatori, saranno ritenute valide per entrambi gli Enti le squalifiche superiori a 4 (quattro) giornate e quelle a tempo, superiori a giorni 30 (TRENTA) con decorrenza dalla data di adozione del provvedimento.

#### - DISPOSIZIONI FINALI

- a. Il presente regolamento all'atto della sottoscrizione ad un Campionato o Torneo si considera come letto, approvato ed accettato.
- b. **L'ignoranza del Regolamento e di tutte le altre norme emanate dagli organi competenti non può essere invocata ad alcun effetto. Non saranno tenute in considerazione, quali giustificazioni, le informazioni date da arbitri o Dirigenti UISP presenti alle gare che le Società vorranno portare a loro discolpa.**
- c. Per quanto non contemplato nel presente regolamento e non in contrasto con esso, vige il regolamento del UISP Nazionale
- d. La UISP declina ogni e qualsiasi responsabilità civile e penale per eventuali danni ed infortuni causati prima, durante e dopo le gare ad atleti e terzi salvo quanto previsto dalla polizza assicurativa "Responsabilità Civile" compresa nella quota di tesseramento.
- e. Le società che intendono fare ingresso a pagamento nei campi sportivi sono tenute a richiedere preventiva autorizzazione alla UISP oltre ovviamente, al rispetto degli obblighi S.I.A.E. La segreteria della UISP è a disposizione per le informazioni e l'assistenza necessaria.
- f. I TROFEI non ritirati durante le apposite manifestazioni o cerimonie si intendono rifiutati e quindi non più assegnati.
- g. Il presente Regolamento è depositato presso le Autorità Sportive e Civili competenti in virtù del D.P. 616 e delle norme regionali in materia di tutela sanitaria sportiva.



**-NORME AMMINISTRATIVE**

- a. Alle Società iscritte ai Campionati o Tornei che risultino inadempienti al pagamento delle quote previste saranno applicate le seguenti norme disciplinari:

Blocco del tesseramento di tutti gli atleti e dirigenti tesserati.

Revoca di tutte le tessere ancora in essere per tutte le attività della UISP.

ART. 8 - Tutte le competenze inerenti ai provvedimenti disciplinari sono demandati alla Commissione Esecutiva in campo rappresentata dal Giudice Unico UISP.

ART. 9 - I provvedimenti disciplinari saranno pubblicati sul Comunicato Ufficiale UISP., presso la sede del COMITATO ORGANIZZATORE.

ART. 10 - Per quanto non contemplato in questo regolamento o nelle note particolari che ogni società organizzatrice intenda apportare come modifiche, vige il Regolamento Generale per l'attività calcio UISP in vigore.

